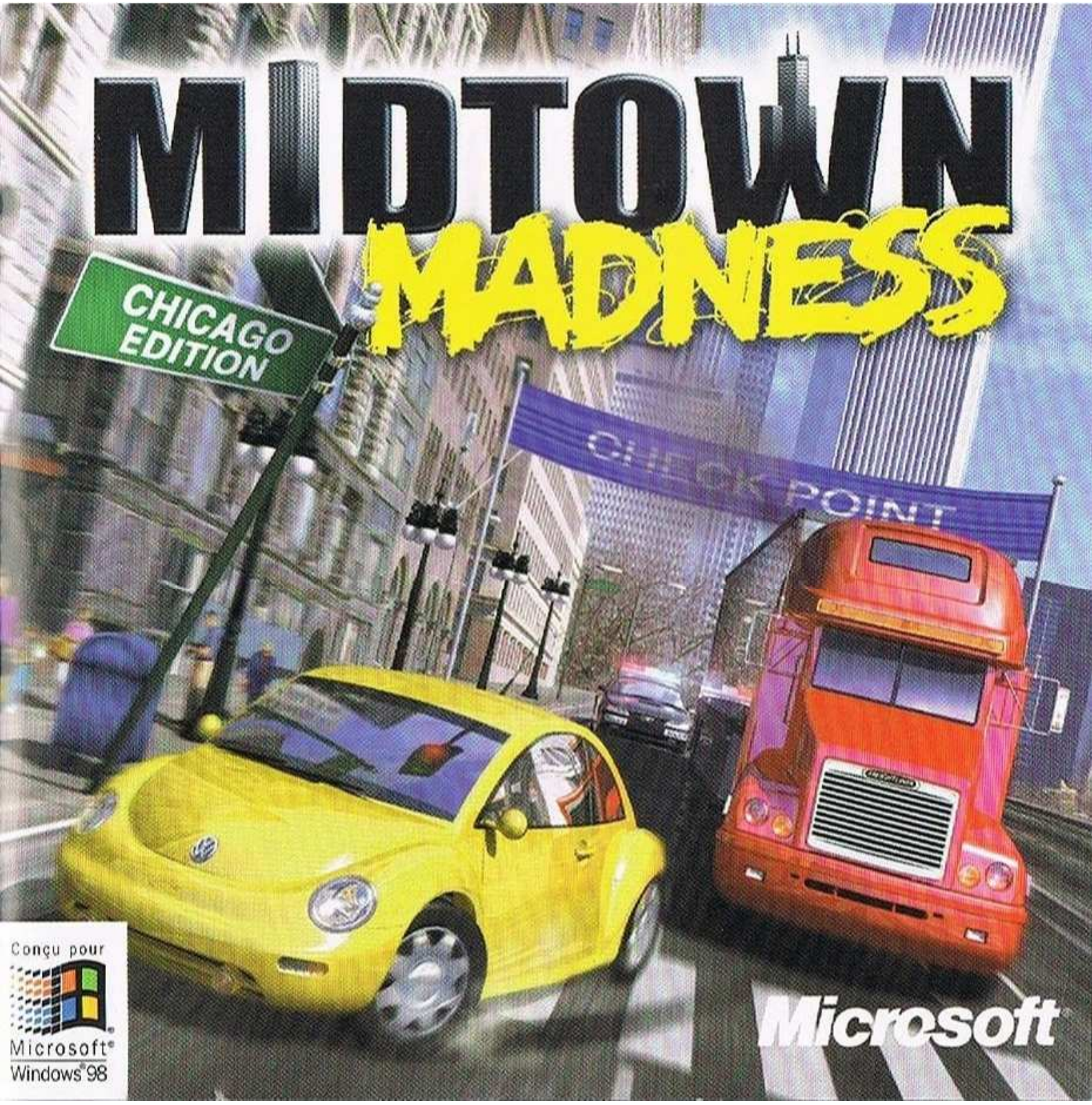


Conçu pour
Microsoft®
Windows®98

DÉMARREZ UNE COURSE RAPIDE (QUICK RACE)

1. Démarrez *Midtown Madness* en double-cliquant sur le raccourci situé sur votre bureau.
2. Sélectionnez Quick Race (course rapide) dans le menu principal.
3. Choisissez votre voiture parmi celles proposées à l'écran.
4. Cliquez sur Go Drive (En route) pour commencer la course.

Pour plus de détails sur les autres options concernant la course, les voitures, les plans de la caméra et la personnalisation des contrôles, consultez l'aide en ligne. Avant de commencer la course, vous pouvez afficher l'aide en cliquant sur le bouton « ? », placé dans tous les écrans.

Les informations contenues dans ce document pourront faire l'objet de modifications sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, les noms et les données utilisés dans les exemples sont fictifs. L'utilisateur est tenu d'observer la réglementation relative aux droits d'auteur applicable dans son pays. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite ou transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, sans la permission expresse et écrite de Microsoft Corporation. Si toutefois, votre seul moyen d'accès est électronique, le présent document vous autorise une et une seule copie. Microsoft peut détenir des brevets, avoir déposé des demandes d'enregistrement de brevets ou être titulaire de marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle portant sur tout ou partie des éléments qui font l'objet du présent document. Sauf stipulation expresse contraire d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la fourniture de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

© & ℗ 1999 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, MS, Windows et Midtown Madness sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

La marque Volkswagen est utilisée avec l'accord du propriétaire. La marque Cadillac (y compris la conception des véhicules Eldorado Touring Coupe) est utilisée avec l'autorisation expresse écrite de General Motors.

Toutes les autres marques ou sociétés mentionnées sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

PRÊT POUR L'AVENTURE ?

Vous avez toujours rêvé de conduire à toute vitesse dans les rues encombrées d'une grande métropole ? Faufilez-vous dans le trafic de Chicago et oubliez le code de la route. Pour gagner, tous les coups sont permis !

Traversez la ville ou faites une course !

Traversez la ville ou essayez de faire une course aussi bien en mode solo ou en multijoueur. En mode traversée, la ville vous appartient—explorez-la à tombeau ouvert ! Avec l'option **Course rapide (Quick race)**, vous pouvez passer directement de l'écran principal à la dernière course réalisée. Sautez dans votre voiture et foncez !

Essayez l'un des trois types de Courses : Courses **avec points de contrôle (Checkpoint Races)**—passez tous les points de contrôle avant vos adversaires ! **Courses en circuit (Circuit Races)**—bouclez vos tours sur le tracé du circuit en ville le plus rapidement possible. **Courses éclair (Blitz Races)**— Passez tous les points de contrôle jusqu'à la ligne d'arrivée dans un temps imparti.

La Ruée vers l'or reprend !

Essayez l'une de ces trois parties : **Free-for-all (Course en mêlée)**, **Cops vs. Robbers (Police contre voleurs)** et **Robbers vs. Robbers (Voleurs contre voleurs).** Le scénario : un gros lingot d'or est laissé sans surveillance quelque part dans la ville. Il ne vous reste plus qu'à le ramener à la banque ou dans votre repaire… sans vous faire dépouiller ! Si vos adversaires vous percutent, le lingot tombe dans la rue à la portée de tous. Partez à l'offensive et récupérez l'or !

CHOIX DU VÉHICULE

Faites votre sélection parmi ces véhicules rutilants—il faut que vous soyez vainqueur pour pouvoir toutes les conduire !

Comme dans la réalité, les voitures dans *Midtown Madness* ont des caractéristiques spécifiques, (performance, résistance, solidité). Vous avez le choix entre toutes ces merveilles :



La **Volkswagen New Beetle** ne possède pas seulement une belle carrosserie—cette dévoreuse de bitume est rapide et prend les virages très serrés. Elle peut aussi se faufiler pour emprunter des raccourcis et éviter un trafic dense.

Le camion **Century Class C120** peut déplacer des montagnes. Découvrez toute la puissance de son moteur diesel.





La **Cadillac Eldorado Touring Coupé** allie performance, résistance et permet de faire du tout-terrain.

La **Ford F-350 Super Duty** n'en fait qu'à sa tête. Facilement maniable dans les bouchons, vous pourrez même la conduire sur des escaliers avec une facilité déconcertante !





La voiture de police, **une** Ford Mustang, modèle 1999 possède tout ce qu'il faut pour traquer les adversaires les plus rusés.

Le **City Bus**, plus lent, a quand même les moyens d'écraser toute concurrence.





Grâce à ses suspensions, la **Panoz GTR-1** est étonnamment performante sur surface lisse.

La nouvelle **Ford Mustang GT** a un punch d'enfer avec son puissant moteur V-8.





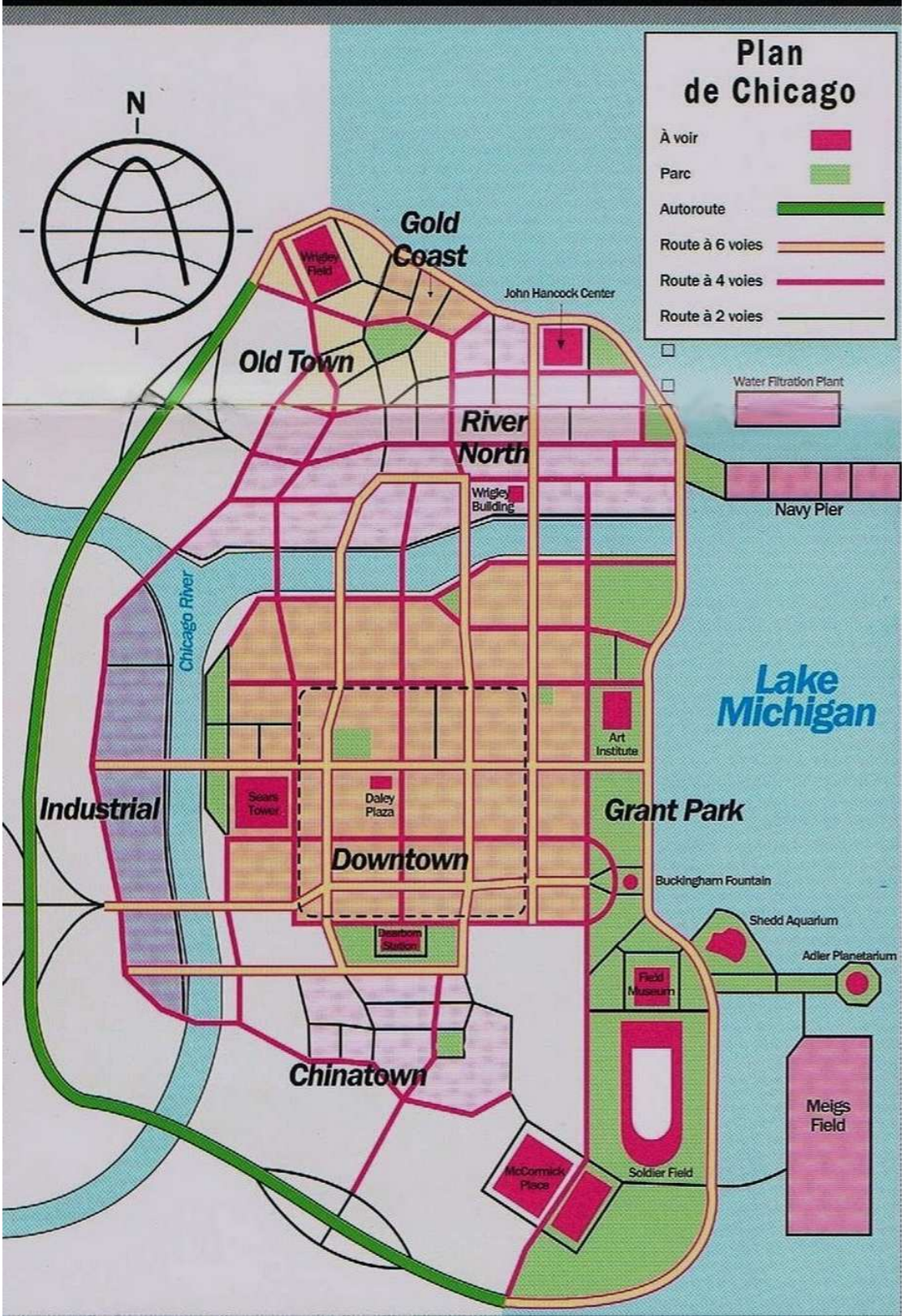
Avec ses courbes parfaites et sa vitesse constante, la **Ford Mustang Fastback**, modèle 68, représente le modèle classique de la voiture nerveuse.

La **Panoz AIV Roadster** atteint une très grande vitesse sur route dégagée.



SE DÉPLACER DANS MIDTOWN

Vous allez aimer Chicago ! Dans Midtown Madness, vous pourrez conduire sur toutes les routes, allées, trottoirs et autres espaces. Utilisez la carte ci-dessous pour retrouver votre chemin ou appuyez sur la touche **TAB** ou le bouton 4 de votre manette, pendant le jeu, pour afficher la **carte de la ville (City Map)**. La carte vous indique la situation géographique de votre véhicule, de vos concurrents et tous les points de contrôle. N'oubliez pas la **flèche de point de contrôle (Checkpoint Arrow)**-une flèche verte à l'écran vous indiquant le prochain point de contrôle. Pendant la course, suivez la flèche pour trouver le prochain point de contrôle.



Utilisation Des Commandes de Jeu

Les commandes de jeu universelles fonctionnent avec n'importe quel contrôleur de jeu. Les autres commandes dépendent du contrôleur que vous utilisez (clavier, souris, manette de jeu, clavier de jeu ou volant) :

Commandes de conduite	Clavier	Manette de jeu
Passer en mode automatique/manuel	T	–
Passer en marche arrière/avant	R	–
Accélérateur	FLÈCHE HAUT	Pousser en avant
Freins	FLÈCHE BAS	Tirer en arrière
Frein à main	BARRE D'ESPACE	Bouton 2
Tourner à gauche	FLÈCHE GAUCHE	Pousser vers la gauche
Tourner à droite	FLÈCHE DROITE	Pousser vers la droite
Passer une vitesse (mode manuel)	A	–
Rétrogader (mode manuel)	Z	–
Avertisseur	ENTRÉE	Bouton 1

Commandes d'affichage par défaut	Clavier	Manette de jeu
Afficher la carte de la ville	TAB	Bouton 4
Afficher la carte en plein-écran	Q	–
Changer les plans de la caméra	C	Bouton 3
Passer en affichage plan large	W	–
Passer en affichage HUD (Heads-Up Display, informations inscrites sur le pare-brise)	H	–
Vue du cockpit		
Afficher le tableau de bord	D	–
Regarder à gauche	4 (clavier numérique)	Bouton champignon vers la gauche
Regarder à droite	6 (clavier numérique)	Bouton champignon vers la droite
Regarder derrière	2 (clavier numérique)	Bouton champignon vers la l'avant
Regarder devant	8 (clavier numérique)	Bouton champignon vers la l'arrière

Autres commandes par défaut	Clavier	Manette de jeu
Afficher la référence des touches de raccourci	F1	–
Pause	Échap	–

Services de Support Technique de Microsoft

Microsoft propose une large gamme d'offres de support technique destinées à répondre aux besoins des entreprises, des développeurs et des utilisateurs individuels.

Les **Services d'Information** vous permettent un accès rapide et facile à toute notre information technique (questions/réponses, base de connaissances, Services Packs, pilotes…). Pour y accéder, connectez-vous à notre site Internet (http://www.microsoft.com/france/support/) ou abonnez-vous à Microsoft TechNet (programme d'information technique sur CD-ROM) en composant, depuis la France, le 0 800 916 097.

L'Assistance Utilisateur vous assure un support technique gratuit(*), accessible du lundi au vendredi de 9h à 19h, et le samedi de 10h à 18h, en composant le 01 69 86 10 20. Cette assistance s'adresse à tous les clients ayant fait l'acquisition d'un produit complet Microsoft (version coffret uniquement) appartenant à la famille des jeux et multimédia, applications bureautiques, systèmes d'exploitation personnels (y compris Windows NT Workstation) et outils de développement. Ce support est proposé dans la limite de 2 demandes d'assistance, pendant toute la durée de vie du produit (**). Pour savoir si votre produit est couvert par ce service, reportez-vous à la liste des produits pris en charge par l'Assistance Utilisateur en vous connectant à notre site Internet (http://www.eu.microsoft.com/france/support/) ou en faisant la demande à Microsoft par téléphone, fax ou courrier.

*** hors frais de communication. (**) Jusqu'à 1 an après l'arrêt de commercialisation du produit par Microsoft**

Le **Support à l'Incident Microsoft** vous garantit une assistance téléphonique, du lundi au vendredi de 9h à 19h et le samedi de 10h à 18h pour chacune de vos demandes ponctuelles de support sur l'ensemble de nos produits (à l'exception des logiciels serveur) . Pour toute demande de support concernant nos produits serveur, notre service est accessible du lundi au jeudi de 9h à 18h et le vendredi jusqu'à 17h. Ce service fait l'objet d'une facturation spécifique. Pour en bénéficier, veuillez composer le 01 69 86 10 20.

Le Support **Microsoft Priority**, disponible sous forme de contrat annuel, vous permet de bénéficier d'un accès prioritaire à notre Support Technique. Il se décline en plusieurs offres, selon le niveau d'assistance souhaitée et le type de produits couverts. Cette offre inclut un support accessible par téléphone via Internet, et selon les contrats, des services électroniques complémentaires.

Pour toute information complémentaire, veuillez contacter par téléphone le 01 69 86 44 88 (le Support Technique n'est pas accessible par ce numéro) ou consulter notre site Internet à l'adresse suivante : http://www.microsoft.com/france/support/.

Équipe Angel Studios

Clinton Keith	Directeur de projet
Frederic Markus	Concepteur de jeu
Jay Panek	Producteur
Dave Etherton	Directeur technique
Michael Limber	Chef graphiste
Diego Angel	Business et Tequila
Joseph C. Adzima	Animation des véhicules et des piétons
Santiago Becerra	Simulation & conception
Sam Buss	Simulation & conception
Ryan Camoras	Réseau & logique de jeu
Dave Etherton	Moteur graphique
Brad Hunt	Construction de la ville
Clinton Keith	Périphériques de production et d'interface
Jim Laurino	Son
Dianna Davies	Création & animation des personnages
Eduardo Franz	Graphisme 2D/3D (Véhicules)
Michael Limber	Conception de la ville de Chicago
Lisa Mulvaney	Graphisme 3D (Vue de la ville)
Scott Stoabs	Graphisme 3D (Ville)
Ron Suverkrop	Graphisme 3D (Ville et véhicules)
Ryan Trenhaile	Graphisme 2D/3D
Paul Lackey	Concepteur du son/ Compositeur
Jay Levorson	Compositeur des pistes 14-16
Brian Kent	Chef testeur & Assist.de prod.
Daniel Ramirez	Testeur & Assist. de production
Tom Duray	Testeur
Robert Bacon	Aide en ligne, livret du coffret

Équipe Microsoft

Scott Bandy	Gestion de projet informatique
Patrick Barker	Test de localisation
Scot Bayless	Gestion de projet informatique de groupe
Kate Bigel	Directeur artistique
Jennifer Bixler	Responsable de l'imprimerie
Jennie Chan	Conception de l'interface utilisateur
Christina Chen	Gestion de projet informatique
Brent Conklin	Testeur
Shawn Firminger	Responsable planification produit
Ed Fries	Directeur
Mike Geertsen	Planification produit
Doug Jelen	Testeur
Matthew Johnston	Chef son
Dean Lester	Gestion d'unité de produit
Melody Litovkin	Développement du programme d'installation
Jason Mangold	Testeur
Tom McDowell	Testeur
Kiki McMillan	Responsable éditorial
Roy McMillion	Testeur
Yasmine Nelson	Gestion de projet localisation
Marjorie Osterhout	Directeur de création
Peter Parsons	Gestion de projet
Michelle Schultz-Schroud	Gestion du test
Jon Stanley	Responsable du test
Caitlin Sullivan	Rédaction
John Sutherland	Auteur
Greg Swanson	Testeur
Rick Welsh	Graphisme de l'interface d'installation
Charlie Whiton	Testeur
Kiki Wolfkill	Directeur artistique

Remerciements

Eric Straub, Jason Waskey, Tychaun Grimes, Marc Turkel, Gregory Frankovic, Darren Chisum (caméra), Jeromy Cox, Max Loeb, Michael Mattes, Dave McGrath, Steve Rotenberg, Chris Aguilar, Kris Shankar, Detlef Werner, Christian Pantzke, Lon Bollenbacher, Bill Dombrovsky, Bill Macy, Mark Sawaya, Doc Bundy, Russell Broom, Joel Love, Roger LaFlamme, Craig Murray, Sandra Whiskin, Eddie Martinez, Rust & Sons Trucking, Mike Turkell, Bill Kornick, Gary Waer, Dennis Allen, Joe Abreau, Chris Mott, Dave Kunz, Ben Pingree, Sam DeSaintis, Carlos Hernandez, accords guitare par Rich Mendelson de Big Fish Audio et Frank Gambale de Eye & I Productions.

Microsoft

Instructions d'installation de Midtown Madness

Installation automatique

1. Insérez le CD-ROM de *Midtown Madness* dans le lecteur de CD-ROM. Attendez 20 secondes pour voir les instructions s'afficher.
2. Suivez les instructions à l'écran.

Installation manuelle

Si votre lecteur de CD-ROM ne prend pas en charge l'installation automatique, suivez les étapes ci-dessous pour procéder manuellement :

1. Cliquez sur Démarrer dans la Barre des tâches Windows®.
2. Pointez sur Paramètres et cliquez sur Panneau de configuration.
3. Double-cliquez sur Ajout/Suppression de programmes.
4. Dans l'onglet Installation/Désinstallation, cliquez sur Installer.
5. Suivez les instructions affichées à l'écran.

Visitez le site Microsoft Midtown Madness sur le World Wide Web à l'adresse
http://www.microsoft.com/games/midtown/ ou
http://www.microsoft.com/france/jeux/

© 1999 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Midtown Madness et le logo Windows sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays. Les marques, brevets et droits d'auteur sont utilisés avec l'accord de leur propriétaire.

0499 Réf. n° X00-21279 FR

Printed in Great Britain 92

X00-21279